

## Programme de la marche nordique

Mai					
Date	Animateur(s)	Tél portable	Horaire	Lieu de rendez vous	Allure
Jeu 02	Maurice Jean Doat	06 60 20 94 09	9 h30	Chéreng - Parking complexe sportif - rue de l'Autour	Modérée/Douce
	Henri Fricotteaux	06 85 83 00 94			Modérée/Douce
	Danielle Deparcy	06 73 24 32 01			Moyenne
Sam 04	??	06 86 37 56 49	9 h 00	Forest Sur Marque - parking rue des Roloirs	Moyenne
Jeu 09	Henri Fricotteaux	06 85 83 00 94	9 h30	Chéreng - Parking complexe sportif - rue de l'Autour	Modérée/Douce
	Danielle Deparcy	06 73 24 32 01			Moyenne
Jeu 09	Daniel Dupont	06 34 10 12 93	18 h 30	Forest Sur Marque - parking rue des Roloirs	Soutenue
Sam 11	Danielle Deparcy	06 73 24 32 01	9h00	Chéreng - Parking complexe sportif - rue de l'Autour	Moyenne
Mardi 14	Daniel Dupont	06 34 10 12 93	18 h 30	Forest Sur Marque - parking rue des Roloirs	Soutenue
Jeu 16	Henri Fricotteaux	06 85 83 00 94	9 h30	Chéreng - Parking complexe sportif - rue de l'Autour	Modérée/Douce
	Danielle Deparcy	06 73 24 32 01			Moyenne
Jeu 16	Daniel Dupont	06 34 10 12 93	18 h 30	Forest Sur Marque - parking rue des Roloirs	Soutenue
Sam 18	Daniel Dupont	06 34 10 12 93	9h00	Forest Sur Marque - parking rue des Roloirs	Moyenne
	Pascale Ochin ??	06 86 37 56 49			
mardi 21	Daniel Dupont	06 34 10 12 93	18 h 30	Forest Sur Marque - parking rue des Roloirs	Soutenue
Jeu 23	Henri Fricotteaux	06 85 83 00 94	9 h30	Chéreng - Parking complexe sportif - rue de l'Autour	Modérée/Douce
	Danielle Deparcy	06 73 24 32 01			Moyenne
Jeu 23	Daniel Dupont	06 34 10 12 93	18 h 30	Forest Sur Marque - parking rue des Roloirs	Soutenue
Sam 25	Danielle Deparcy	06 73 24 32 01	9h00	Chéreng - Parking complexe sportif - rue de l'Autour	Moyenne
Mardi 28	Daniel Dupont	06 34 10 12 93	18 h 30	Forest Sur Marque - parking rue des Roloirs	Soutenue
Jeu 30	Maurice Jean Doat	06 60 20 94 09	9 h30	Chéreng - Parking complexe sportif - rue de l'Autour	Modérée/Douce
	Danielle Deparcy	06 73 24 32 01			Moyenne
Jeu 30	Daniel Dupont	06 34 10 12 93	18 h 30	Forest Sur Marque - parking rue des Roloirs	Soutenue